**Proyecto Java**

Arnold Badilla Vindas

Eduardo Calderon Padilla

Universidad Castro Carazo

Programación de computadoras

RONALD STEVEN ARIAS FALLAS

21-09-2024

***1*** ***Introducción***

Este proyecto consiste en un sistema de gestión de información académica para estudiantes. Su propósito es facilitar el ingreso y la visualización de datos relacionados con el desempeño académico, permitiendo a los usuarios registrar y consultar la información de manera eficiente

***Objetivos***

-Permitir el ingreso de datos personales y académicos de los estudiantes.

-Calcular y mostrar el promedio de puntuaciones por semestre o cuatrimestre.

-Ofrecer una interfaz amigable para el usuario para facilitar el ingreso y consulta de información.

***Alcance***

Ingreso y visualización de datos académicos.

Cálculo de promedios.

Interacción básica con el usuario

No se incluirán funciones avanzadas como la gestión de cuentas de usuario más allá del inicio de sesión básico.

**2. Análisis de Requisitos**

**Requisitos Funcionales**

-El sistema debe permitir el registro de datos del estudiante (nombre, cédula, correo, fechas de ingreso y fin de lecciones, cursos y puntuaciones).

-El sistema debe permitir el ingreso y validación de usuario y contraseña.

-El sistema debe mostrar la información completa del estudiante.

-El sistema debe calcular y mostrar el promedio de puntuaciones.

**Requisitos No Funcionales**

**Usabilidad:** La interfaz debe ser intuitiva y fácil de usar, con instrucciones claras.

***Requisitos del Sistema***

-Hardware: Computadora con mínimo 4 GB de RAM y 2 GHz de procesador.

-Software:

-Java Development Kit (JDK)

-Entorno de desarrollo (IDE) como Eclipse o NetBeans

***7 -Gestión del Proyecto***

***6.1. Cronograma***

|  |  |
| --- | --- |
| **Hito** | **Fecha** |
| Definición de requisitos | 01/10/2023 |
| Diseño del sistema | 08/10/2023 |
| Desarrollo del sistema | 29/10/2023 |
| Pruebas | 05/11/2023 |